



**SISTEMA DE COMPETENCIA
LIGA SUPREMA DE BÉISBOL DEL SUR DE SONORA
EDICIÓN “RIVERA GAS 2017”**

Los 10 equipos inscritos en esta Cuarta edición son los siguientes

**AGUILAS DE ALAMOS
LA TRIBU DE NAVOJOA
RIELEROS DE EMPALME
PIRATAS DE ETCHOJOA
AGRARIO VALLE DEL YAQUI
TRIGUEROS DE QUETCHEHUECA
CACHORROS DE BASCONCOBE
GALLOS DE HUATABAMPO
POTROS DE OBREGÓN DETOX
CHARROS DE CHUCARIT**

El rol regular se dividirá en dos vueltas, en cada una de ellas se jugarán 10 encuentros por cada equipo, en total 20 encuentros sumando ambas mitades.

Al finalizar cada mitad se asignará una puntuación a cada equipo, según el lugar que ocupen en la tabla, de la siguiente manera:

Lugar	Puntos
1	10
2	9
3	8
4	7
5	6
6	5.5
7	5
8	4.4
9	4
10	3.5

Al concluir la segunda mitad calificarán a la primera etapa de postemporada, los 8 equipos que hayan cosechado la mayor cantidad de puntos, sumando ambas vueltas, y quedarán eliminados los dos equipos con la menor cantidad de puntos sumados.

En caso de empate en cada una de las mitades se aplicará el siguiente criterio de desempate:

1. Mejor Porcentaje de Ganados y Perdidos
2. Dominio entre los equipos empatados en puntos
3. "Run Average" de la mitad que se está definiendo
4. De persistir el empate se le dará la mayor puntuación al equipo que haya obtenido la mayor puntuación en la otra mitad del torneo

En caso de haber empate en puntuación al concluir el rol regular; se aplicarán los siguientes criterios:

1. Mejor Porcentaje de Ganados y Perdidos
2. Dominio entre los equipos empatados en puntos (ambas vueltas)
3. "Run Average" Total

Las postemporada iniciará en etapa de cuartos de final; la cual se jugará a ganar 4 de 7 encuentros posibles.

En esta esta etapa se medirán los equipos de la siguiente manera;

1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6 y 4 vs 5

Los encuentros 1 y 2 de la serie se jugarán en casa del mejor ubicado en la tabla general, el 3 y 4 en la visita, en caso de ser necesario los encuentros 5 y 6 de nueva cuenta en casa del mejor ubicado y de ser necesario el 7mo se jugará en casa de la visita.

Al finalizar esta etapa calificarán los 4 equipos ganadores de cada una de las series.

Para iniciar la etapa semifinal cada equipo tomará un refuerzo y un suplente de los 6 equipos eliminados; la forma de seleccionar el refuerzo será mediante sorteo que se celebrará en reunión ordinaria; tomará primero quien elija el número 1, luego el 2, enseguida el 3 y finalmente el 4; los suplentes se eligen a la inversa del 4 al 1.

Se enfrentarán el equipo que haya obtenido la cuarta posición visitando al equipo que obtuvo la primera posición; se jugarán los encuentros 1 y 2 en casa del equipo número 1, los encuentros 3 y 4 en casa del equipo número 4, los encuentros 5 y 6 (de ser necesarios) en casa del equipo número 1 y el séptimo (de ser necesario) en casa del equipo número 4.

En la otra semifinal se enfrentarán el equipo que haya obtenido la tercera posición visitando al equipo que obtuvo la segunda posición; se jugarán los encuentros 1 y 2 en casa del equipo número 2, los encuentros 3 y 4 en casa del equipo número 3, los encuentros 5 y 6 (de ser necesarios) en casa del equipo número 2 y el séptimo (de ser necesario) en casa del equipo número 3.

GRAN FINAL De nueva cuenta se elegirá un refuerzo más para la gran final y se hará igualmente mediante sorteo, eligiendo primero quien tome el número 1 y finalmente el número 2, los suplentes se harán a la inversa.

Se jugará en el estadio sede de los equipos que hayan salido vencedores (SIEMPRE Y CUANDO SE TRATE DE ESTADIOS CERRADOS EN SU TOTALIDAD Y CON BAÑOS EN SU INTERIOR, CASO CONTRARIO EL FINALISTA ELEGIRÁ ESTADIO ALTERNO QUE DEBERÁ SER A´ROBADO POR LA LIGA) en la etapa semifinal y será a ganar 4 de 7 posibles encuentros. Se iniciará con los encuentros 1 y 2 en casa del mejor ubicado en la tabla general, los encuentros 3 y 4 en casa del otro finalista, los 5 y 6 (de ser

necesarios) en casa del mejor ubicado y el séptimo (de ser necesario) en casa del otro finalista.

La Gran Final será administrada en conjunto por la Directiva del Circuito y los clubes finalistas mediante acuerdos de asamblea extraordinaria. La Directiva hará los pagos correspondientes a la organización como; Umpires, Pelotas, Anotador, sueldos de empleados eventuales como sonido, publicidad, taquilleros, seguridad, etc. Todos los gastos y sueldos serán previamente consultados y aprobados por las tres partes que intervengan (Directiva y Equipos), las utilidades se repartirán en 3 partes iguales.

La venta de souvenirs, rifas, etc., serán exclusivamente por cuenta y riesgo de la directiva del circuito; en lo que corresponda a imagen externa e interna de la Gran Final, tendrán prioridad los patrocinadores generales de la liga, sin embargo podrán tener imagen y participación los patrocinadores que quisieran hacerlo de cada equipo en el desarrollo de toda la serie final.

El Sonido Local anunciara por igual a los patrocinadores de la liga como de cada equipo, por lo que se le deberá proporcionar con anticipación al encuentro la lista de los patrocinadores de cada equipo para su debida pautaación.

Tanto en juegos inaugurales, así como en todos los juegos del rol, juego de estrellas y gran final la empra patrocinadora Rivera Gas será anunciado en el sonido local, asi como tendrá libertada de realizar activaciones de marca y colocar imagen en interior y exterior de cada parque.