



**SISTEMA DE COMPETENCIA
LIGA SUPREMA DE BÉISBOL DEL SUR DE SONORA
“RIVERA GAS 20 AÑOS CRECIENDO CONTIGO”
EDICIÓN: MARCELO SALAZAR SALAS**

Los 12 equipos inscritos en esta sexta edición son los siguientes

- AGUILAS DE ALAMOS**
- LA TRIBU DE NAVOJOA**
- RIELEROS DE EMPALME**
- TOROS DE NAVOJOA**
- AGRICULTORES DEL VALLE DEL YAQUI**
- TRIGUEROS DE QUETCHEHUECA**
- CACHORROS DE BASCONCOBE**
- GALLOS DE HUATABAMPO**
- YAQUIS DE OBREGÓN**
- CHARROS DE CHUCARIT**
- MARINEROS DE GUAYMAS**
- EJIDATARIOS DE SAN IGNACIO**

El rol regular se dividirá en dos vueltas, en cada una de ellas se jugarán 10 encuentros por cada equipo, en total 20 encuentros sumando ambas mitades.

Al finalizar cada mitad se asignará una puntuación a cada equipo, según el lugar que ocupen en la tabla, de la siguiente manera:

Lugar	Puntos
1	12
2	11
3	10
4	9
5	8
6	7
7	6.5
8	6
9	5.5
10	5
11	4.5
12	4

Al concluir la segunda mitad calificarán a la primera etapa de postemporada, los 8 equipos que hayan cosechado la mayor cantidad de puntos, sumando ambas vueltas, y quedarán eliminados los cuatro equipos con la menor cantidad de puntos sumados.

En caso de empate en cada una de las mitades se aplicará el siguiente criterio de desempate:

1. Mejor Porcentaje de Ganados y Perdidos
2. Dominio entre los equipos empatados en puntos
3. "Run Averigüe" de la mitad que se está definiendo
4. De persistir el empate se le dará la mayor puntuación al equipo que haya obtenido la mayor puntuación en la otra mitad del torneo

En caso de haber empate en puntuación al concluir el rol regular; se aplicarán los siguientes criterios;

1. Mejor Porcentaje de Ganados y Perdidos
2. Dominio entre los equipos empatados en puntos (ambas vueltas)

3. "Run Averigüe" Total

Las postemporada iniciará en etapa de cuartos de final; la cual se jugará a ganar 3 de 5 encuentros posibles y previo al inicio se tomará un refuerzo libre que se adicionará al roster de los 4 equipos eliminados en el rol incluyendo un suplente.

La forma de seleccionar el refuerzo será mediante sorteo que se celebrará en reunión ordinaria; tomará primero quien elija el número 1, luego el 2, enseguida el 3, luego el 4, 5, 6, 7 y finalmente el 8; los suplentes se elegirán a la inversa del 4 al 1.

En esta esta etapa se medirán los equipos de la siguiente manera:

1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6 y 4 vs 5

Los encuentros 1 y 2 de la serie se jugarán en casa del mejor ubicado en la tabla por puntos obtenidos, el 3 y 4 en la vista, en caso de ser necesario el 5to y definitivo se jugará en casa del mejor ubicado.

Al finalizar esta etapa calificarán los 4 equipos ganadores de cada una de las series.

Para iniciar la etapa semifinal cada equipo tomará un refuerzo y un suplente de los 4 equipos eliminados en postemporada; la forma de seleccionar el refuerzo será mediante sorteo que se celebrará en reunión ordinaria; tomará primero quien elija el número 1, luego el 2, enseguida el 3 y finalmente el 4; los suplentes se elegirán a la inversa del 4 al 1.

Se enfrentarán el equipo que haya obtenido la cuarta posición visitando al equipo que obtuvo la primera posición; se jugarán los encuentros 1 y 2 en casa del equipo número 1, los encuentros 3 y 4 en casa del equipo número 4, los encuentros 5 y 6 (de ser necesarios) en casa del equipo número 1 y el séptimo (de ser necesario) en casa del equipo número 4, en esa etapa no se considerará la puntuación y los lugares serán de acuerdo a la tabla general de porcentaje de ganados y perdidos.

En la otra semifinal Se enfrentarán el equipo que haya obtenido la tercera posición visitando al equipo que obtuvo la segunda posición; se jugarán los encuentros 1 y 2 en casa del equipo número 2, los encuentros 3 y 4 en casa del

equipo número 3, los encuentros 5 y 6 (de ser necesarios) en casa del equipo número 2 y el séptimo (de ser necesario) en casa del equipo número 3.

GRAN FINAL De nueva cuenta se elegirá un refuerzo más para la gran final y se hará igualmente mediante sorteo, eligiendo primero quien tome el número 1 y finalmente el número 2, los suplentes se harán a la inversa. Los refuerzos serán elegidos de los dos equipos eliminados en semifinales y como todos los refuerzos serán libres en cuanto a categoría y se adicionaran al roster por lo que la final se jugará con 26 jugadores activos.

Se jugará en el estadio sede de los equipos que hayan salido vencedores (SIEMPRE Y CUANDO SE TRATE DE ESTADIOS CERRADOS EN SU TOTALIDAD Y CON BAÑOS EN SU INTERIOR, CASO CONTRARIO EL FINALISTA ELEGIRÁ ESTADIO ALTERNO QUE DEBERÁ SER A ´ROBADO POR LA LIGA) en la etapa semifinal y será a ganar 4 de 7 posibles encuentros. Se iniciará con los encuentros 1 y 2 en casa del mejor ubicado en la tabla general, los encuentros 3 y 4 en casa del otro finalista, los 5 y 6 (de ser necesarios) en casa del mejor ubicado y el séptimo (de ser necesario) en casa del otro finalista.

La Gran Final será administrada en conjunto por la Directiva del Circuito y los clubes finalistas mediante acuerdos de asamblea extraordinaria. La Directiva hará los pagos correspondientes a la organización como; Umpires, Pelotas, Anotador, sueldos de empleados eventuales como sonido, publicidad, taquilleros, seguridad, etc. Todos los gastos y sueldos serán previamente consultados y aprobados por las tres partes que intervengan (Directiva y Equipos), las utilidades se repartirán en 3 partes iguales.

Esta parte podrá ser negociada entre directiva y equipos finalistas comprometiéndose a aportar una cantidad simbólica a la directiva y sacar adelante la Gala de Premiación como lo marcan los estatutos.

La venta de souvenirs, rifas, etc., serán exclusivamente por cuenta y riesgo de la directiva del circuito; en lo que corresponda a imagen externa e interna de la Gran Final, tendrán prioridad los patrocinadores generales de la liga, sin embargo podrán tener imagen y participación los patrocinadores que quisieran hacerlo de cada equipo en el desarrollo de toda la serie final.

El Sonido Local anunciara por igual a los patrocinadores de la liga como de cada equipo, por lo que se le deberá proporcionar con anticipación al encuentro la lista de los patrocinadores de cada equipo para su debida pautaación.

Tanto en juegos inaugurales, así como en todos los juegos del rol, juego de estrellas y gran final la empra patrocinadora Rivera Gas será anunciado en el sonido local, así como tendrá libertad de realizar activaciones de marca y colocar imagen en interior y exterior de cada parque.

